



Travaux d'Etudes et de Recherches

Développement d'un mini analyseur statique de code intégré dans Éclipse

Encadrants : MOY Matthieu
MONNIAUX David

Plan :

- Sujet
- Analyse Statique
- Interprétation abstraite
- Travail
- Structure outil
- Exemple outil



Sujet :

Développement d'un analyseur statique
pour un sous ensemble du langage Java
intégré dans Eclipse.

- Mini Java :
 - Une classe
 - Une méthode *main*.
 - Variables de type *int*.

Exemple de Programme Java :

```
public class Valeur_Absolue {  
  
    public static void main (String[] args){  
        int x , y = 0;  
  
        if (x <= 0){  
            x = -x;  
        }  
    }  
}
```

```
public class boucle {  
  
    public static void main (String[] args){  
        int x = 0;  
  
        while (x <= 100) {  
            x++;  
        }  
    }  
}
```

Sujet :

Développement d'un analyseur statique pour un sous ensemble du langage Java intégré dans Eclipse.

- Mini Java :
 - Une classe
 - Une méthode *main*.
 - Variables de type *int*.
- Eclipse :
 - Environnement de développement lancé par IBM.
 - Architecture développée autour de la notion de *plug-in*.
 - Obtention facile de l'arbre abstrait du programme java.

Environnement de développement : Eclipse



Java - AnalyseurStatique/src/apronpackage/Apron.java - Eclipse SDK - /Users/cretinl/eclipseW

```

public static ap_abstract1_t ap_abstract1_widening (ap_manager_t man, ap_abstract1_t a1, ap_abstract1_t a2){
    return new ap_abstract1_t(ApronLibrary.INSTANCE.ap_abstract1_widening(man, a1, a2));
}

public interface ApronLibrary extends Library {
    ApronLibrary INSTANCE = (ApronLibrary)Native.loadLibrary("apronall", ApronLibrary.class);

    /* MANAGER */
    ap_manager_t box_manager_alloc ();
    String ap_manager_get_library (ap_manager_t man);
    String ap_manager_get_version (ap_manager_t man);

    ap_manager_t pk_manager_alloc();
    ap_manager_t oct_manager_alloc();

    /* ABSTRACT0 */
    void ap_abstract0_fprint (FILEp stream, ap_manager_t man, Pointer a, String[] name_of_dim);

    /* ABSTRACT1 */
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_bottom (ap_manager_t man, ap_environment_t env);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_top (ap_manager_t man, ap_environment_t env);
    void ap_abstract1_fprint (FILEp stream, ap_manager_t man, ap_abstract1_t a);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_assign_texpr(ap_manager_t man, boolean destructive, ap_abstract1_t org, String v);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_join(ap_manager_t man, boolean destructive, ap_abstract1_t a1, ap_abstract1_t a2);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_meet(ap_manager_t man, boolean destructive, ap_abstract1_t a1, ap_abstract1_t a2);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_unify(ap_manager_t man, boolean destructive, ap_abstract1_t a1, ap_abstract1_t a2);
    ap_abstract1_t.ByValue ap_abstract1_change_environment(ap_manager_t man, boolean destructive, ap_abstract1_t a, ap_environment_t abs);
    ap_environment_t ap_abstract1_environment(ap_manager_t man, ap_abstract1_t abs);
}

```

Package Hierarch

AnalyseurStatique

- Referenced Libraries
- src
 - analyseurstatique
 - Activator.java
 - analyseurstatique.action
 - SampleAction.java
 - apronpackage
 - Apron.java
 - ApronVisitor.java
 - ecriturelecturefichier
 - EcritureFichier.java
 - lectureFichier.java
- JRE System Library [JVM 1.5]
- Plug-in Dependencies
- icons
- lib
- META-INF
 - build.properties
 - plugin.xml

Apron

FactC_Java

org.eclipse.examples.helloworld

pluginLolo

Problems Javadoc Declaration Console

No consoles to display at this time.



Analyse Statique

- Utilisé dans le monde industriel pour le développement de logiciel critique.
- Obtenir des résultats sur l'exécution du programme sans l'exécuter.
- Permet de :
 - Repérer des erreurs de programmation
 - Prouver formellement des propriétés
- Analyse Statique => Interprétation abstraite.



Interprétation abstraite

L'interprétation Abstraite est une théorie de la résolution approchée d'équations de point fixe appliquée à l'analyse de programmes.

- Permet de prouver des propriétés de manières automatiques.
- Découverte d'invariants.
- Principe : Définir un domaine abstrait où l'on exécutera le programme. Par exemple chaque ensemble de valeurs en tout point du programme.

Travail

- Interprétation abstraite de domaines numériques :
 Calculer, en chaque point du programme, les intervalles dans lesquels se trouvent les variables.
- Un “vrai” langage mais peu de temps.
- Choix techniques :
 - Analyse Arrière / Analyse avant
 - Graphe de flot de contrôle / Arbre Abstrait
 - Elargissement

Travail

- Interprétation abstraite de domaines numériques :
 Calculer, en chaque point du programme, les intervalles dans lesquels se trouvent les variables.
- Librairie APRON pour les domaines abstraits (v0.9.8).
 - Expressions
 - Séparation domaine abstrait et analyseur
 - Générique
 - Intervalles : BOX
 - Octogones : OCT
 - Polyhèdres convexes : NEWPOLKA

Travail

- Interprétation abstraite de domaines numériques :
 Calculer, en chaque point du programme, les intervalles dans lesquels se trouvent les variables.

- Java Native Access pour l'appel de fonctions C en java.
 - Accès facile à des bibliothèques partagées.
 - Accès dynamique au moment de l'exécution.
 - Interface Java pour décrire les fonctions et les structures C.



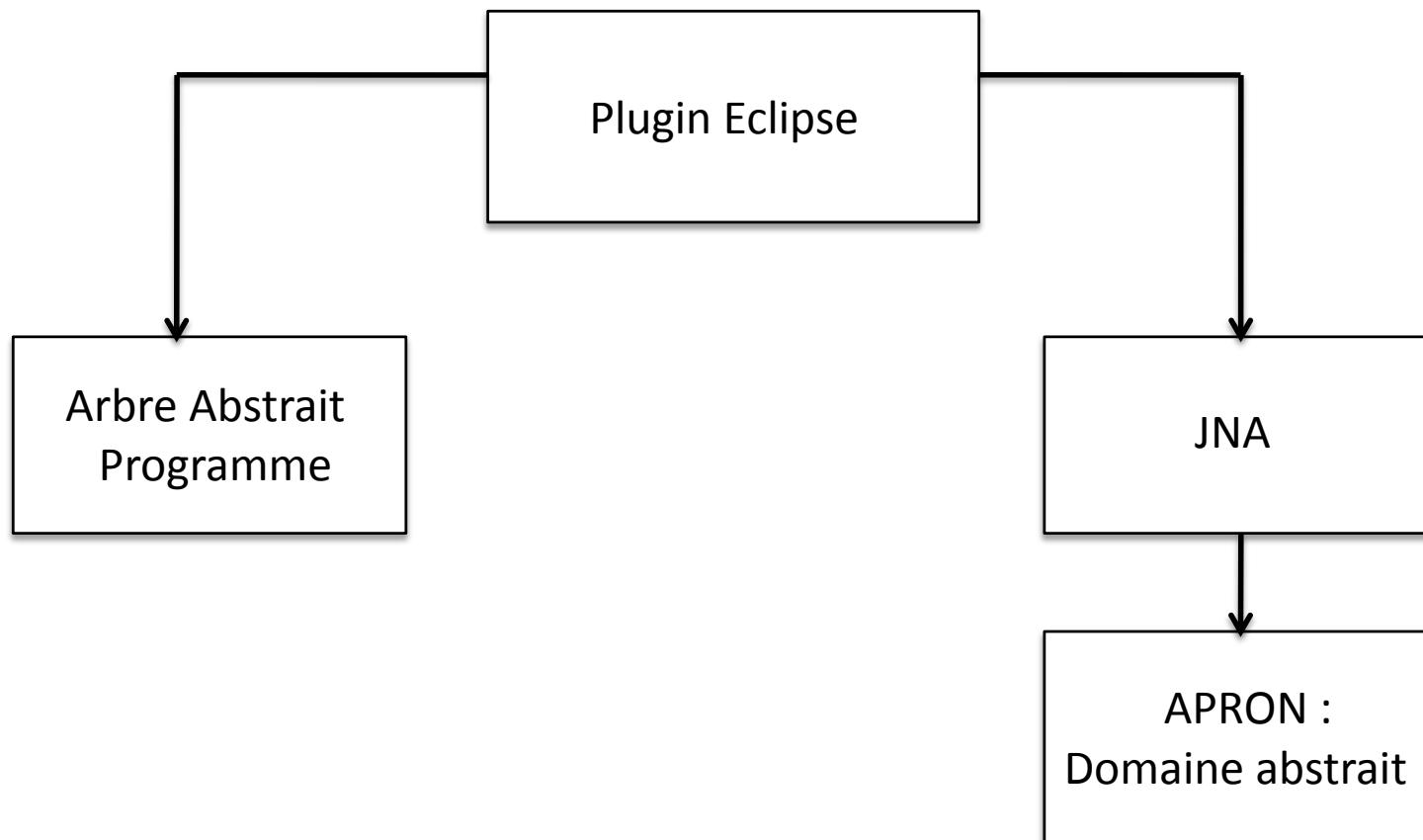
Travail

```
➤postCondition Analyser_IF(predCondition, Arbre) {  
    resIF = Analyser_Arbre (Condition Inter predCondition, Branche_THEN);  
    resELSE = Analyser_Arbre(!Condition Inter predCondition, Branche_ELSE);  
  
    return resIF Union resELSE;  
}
```

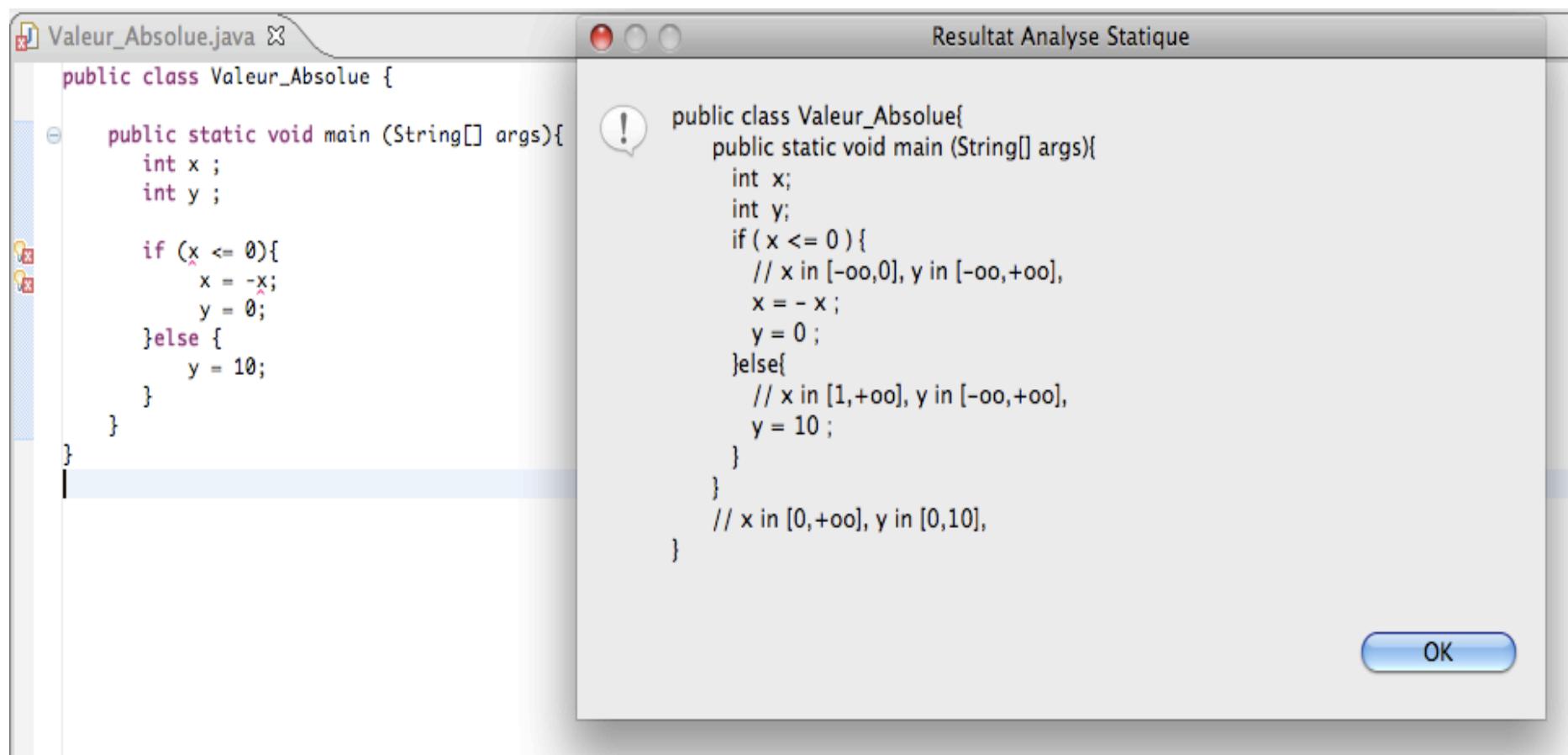
Travail

```
➤postCondition Analyser WHILE(predCondition, Arbre) {  
    x= predCondition;  
    do {  
        tmp = Analyser_Arbre (Condition Inter x, Branche_BODY);  
        y = predCondition Union tmp;  
        x = Widening(predCondition, y);  
    } while (!Inclu(y,x));  
    // rétrécissement  
    x = Analyser_Arbre (Condition Inter x, Branche_BODY);  
    y = predCondition Union tmp;  
    // sortie de la boucle : filtrage  
    return y Inter !Condition;  
}
```

Structure outil



Exemple : If (c) then ... else ...



The screenshot shows a Java code editor and a static analysis tool window.

Java Editor:

```

public class Valeur_Absolute {
    public static void main (String[] args){
        int x ;
        int y ;

        if (x <= 0){
            x = -x;
            y = 0;
        }else {
            y = 10;
        }
    }
}

```

Static Analysis Result:

Resultat Analyse Statique

```

public class Valeur_Absolute{
    public static void main (String[] args){
        int x;
        int y;
        if ( x <= 0 ) {
            // x in [-oo,0], y in [-oo,+oo],
            x = - x ;
            y = 0 ;
        }else{
            // x in [1,+oo], y in [-oo,+oo],
            y = 10 ;
        }
        // x in [0,+oo], y in [0,10],
    }
}

```

An exclamation mark icon is shown next to the generated code, indicating a warning or note.

Exemple : while (c) ...

boucle.java

```

public class boucle {
    public static void main (String[] args){
        int x = 0;

        while (x <= 100) {
            x++;
        }
    }
}

```

Resultat Analyse Statique

!

```

public class boucle{
    public static void main (String[] args){
        int x = 0;
        while (x <= 100 ) {
            // x in [0,100],
            x ++ ;
        }
        // x in [101,101],
    }
}

```

OK



Merci de votre attention