

Utilisation avancée d'Unix et Programmation Shell

ENSIMAG

Novembre 2015



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 1 / 62 >

Outline

- 1 Introduction au cours
- 2 Introduction
- 3 Utilisation interactive du shell (bash)
- 4 Shell-scripts
- 5 Commandes utiles



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 2 / 62 >

Bienvenue dans le cours « Unix Avancé »

- Contenu :
 - ▶ Quelques aspects intéressants d'Unix qui vous facilitent la vie.
 - ▶ Programmation avec le shell unix
 - ▶ Introduction aux Makefiles
- Utilité :
 - ▶ Gagner du temps au quotidien en automatisant des tâches répétitives,
 - ▶ Apprendre un langage de programmation utilisé plus tard au moins dans le projet GL (2A)
 - ▶ Makefiles utilisés en projet C et pendant la semaine d'introduction au C (1A)
- Séances :
 - ▶ Aujourd'hui :
 - 1 Transparents (1h30)
 - 2 TP pas à pas (1h30, en salle machines)
 - ▶ Prochaines semaines : salles machines
 - 3 Début du TP en libre-service encadré
 - 4 Introduction aux Makefiles
 - 5 Fin (?) du TP en libre-service encadré



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 4 / 62 >

TP Libre Service

- Sujet : réaliser une page HTML de « vignettes » d'images.
- Programmation shell, Makefiles, parallélisme
- En binômes
- Rendu du code sur TEIDE
- Note intégrée avec l'examen de TP Unix (matière « Unix : introduction et programmation »)
- Lecture du polycopié « Le Bourne Shell » indispensable, recherche d'information complémentaires sur Internet conseillée.



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 5 / 62 >

Jeu de piste, partie 2

- Départ en bas de page :
http://ensiwiki.ensimag.fr/index.php/TP_Unix_-_Jeu_de_piste
- Aborde des notions un peu avancées (Unix, réseau, ...), mais largement faisable !
- Pas de note, mais amusez-vous bien ;-)



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 6 / 62 >

- 1960s Multics (Multiplexed Information and Computing Service),
- 1969 Ken Thompson et Dennis Ritchie écrivent la première version d'Unix, en assembleur.

"something as complex as an operating system, which must deal with time-critical events, had to be written exclusively in assembly language"



Ken (assis), Dennis (debout) devant un PDP-11, 1972

- 1973 Ré-écriture d'Unix en langage C
- 1988 Norme POSIX = « Portable Operating System Interface » for Unix
- 1991 Linux 0.0.1, écrit par Linus Torvalds à 21 ans
⇒ vers l'arrivée d'Unix sur les ordinateurs personnels



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 8 / 62 >

Unix aujourd'hui

- Mac OS X est un Unix
- (GNU) Linux est un Unix (pas certifié officiellement)
- Unix est sur 99.8% des 500 plus gros ordinateurs de la planète
- Mais aussi : dans votre téléphone portable (android > 70% des parts de marché des smartphones est basé sur Linux), votre freebox, ...



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 9 / 62 >

Composants d'un système complet

- Le noyau (kernel) :
 - ▶ Gestion du matériel
 - ▶ Ordonnancement des processus
 - ▶ ...
- Les applications :
 - ▶ Interface Homme-Machine
 - ▶ Appels système pour accéder au matériel
- Le shell :
 - ▶ Une application qui permet à l'utilisateur d'en lancer d'autres
 - ▶ Exemple : l'explorateur de fichiers Windows (Shell graphique)
 - ▶ Pour nous : shell = interprète de commandes Unix



ENSIMAG ()

Unix++

Novembre 2015 < 10 / 62 >

Principe du shell interactif

- Pseudo-algorithme :

```
loop
  commande := lire_commande;  -- (1)
  commande := expander(commande);  -- (2)
  executer(commande);  -- (3)
end loop;
```
- Exemple : `$ ls -l *.c`
- Entré dans un éditeur de ligne (1)
 - ▶ Saisie de caractères
 - ▶ Navigation dans la ligne (flèches gauche/droite)
 - ▶ Historique
 - ▶ ...
- Expansé en `ls -l toto.c autre-fichier.c` (2)
 - ▶ « wildcards » comme `*`, `[abc]`, `?` expansés à partir des noms de fichiers,
 - ▶ Variables comme `$toto` remplacées par leur valeur.
 - ▶ ...
- Exécute la commande `ls` avec les arguments `-l`, `toto.c`, et `autre-fichier.c` (3)
 - ▶ Fait appel au système d'exploitation
 - ▶ (Rendez-vous en 2A pour les détails)



Éditeur de ligne du shell

- Completion avec TAB
 - ▶ Moins de choses à taper
 - ▶ Moins de fautes de frappes
 - ▶ C'est la fonctionnalité qui fait que le shell est souvent plus efficace qu'une interface graphique
- Historique
 - ▶ Flèches haut/bas
 - ▶ ! (bang) : `!!`, `!n`, `!string`, `!?string`, ...
- Recherche en arrière
 - ▶ C-r (Control+r) pour rechercher une commande dans l'historique
- Modes d'édition
 - ▶ `bind` permet de configurer le comportement de l'éditeur de ligne



Substitutions, expansions : les wildcards

- Wildcards : remplacements de motifs par rapport aux fichiers existants
 - ▶ `*` : n'importe quelle sous-chaine (sauf un point en début de nom de fichier),
 - ▶ `?` : n'importe quel caractère (sauf un point en début de nom de fichier),
 - ▶ `[abc]` un `a`, un `b` ou un `c`,
 - ▶ `[!abc]` (ou `[^abc]`, non-POSIX) n'importe quel caractère sauf un `a`, un `b`, ou un `c`.
 - ▶ `debut(un,deux,trois)fin` expansé en « `debutunfin` », « `debutdeuxfin` », « `debuttroisfin` » (sans rapport avec les fichiers existants) (marche en `bash`, non POSIX).
- Exemple : `rm *.ad[bs]` ⇒ supprime tous les fichiers `.adb` et `.ads`.



les wildcards : exercices

- Exercice : Comment faire pour reconnaître tous les fichiers et dossiers dans le répertoire courant (sauf `.` et `..`) ?
⇒ `*.[^.]*.*?*`
 - ▶ Les fichiers ne commençant pas par `.`
 - ▶ Ceux commençant par `.` suivis d'autre chose qu'un point
 - ▶ Ceux commençant par `..`, mais suivis d'autre chose
- Exercice : Comment renommer un fichier `un-fichier-avec-un-nom-long.txt` en `un-fichier-avec-un-nom-long.txt.bak` sans taper deux fois le nom du fichier ?
⇒ `mv un-fichier-avec-un-nom-long.txt{,.bak}`
 - ▶ `{,.bak}` avec la chaîne vide en première position
 - ▶ Expansé en `mv un-fichier-avec-un-nom-long.txt un-fichier-avec-un-nom-long.txt.bak`



Substitutions, expansions : les variables

- Principe
 - ▶ Définition (globale) :
 - ★ `x=toto`
 - ▶ Utilisation :
 - ★ `ls $x`
 - ★ `ls ${x}` (équivalent, mais `${x}y` est différent de `$xy`)
- Précautions ...
`x="fichier avec espaces.txt"`
`rm ${x}`
⇒ essaye de supprimer les fichiers « `fichier` », « `avec` », et « `espaces.txt` »
- ⇒ c'est plus compliqué que ça n'en a l'air ...



L'interprétation des blancs, ou « Découpage »

- En fait, l'interprétation de la ligne de commande est un peu plus compliquée :
 - ▶ Substitution des variables
 - ▶ Interprétation des blancs
 - ▶ Expansions des wildcards
- Interprétation des blancs = découpage de la ligne de commande (commande, argument 1, argument 2, ...)
- Exemple : `ls -l toto.c titi.c` découpé en « `ls` », « `-l` », « `toto.c` », « `titi.c` ».



Substitutions, expansions : l'interprétation des blancs

- L'interprétation des blancs arrive **après** les substitutions de variables
⇒ `x="fichier avec espace.txt"`; `ls -l $x` cherche trois fichiers ...
- L'interprétation des blancs arrive **avant** l'expansion des wildcards
⇒ `ls -l *` marche correctement même avec des espaces dans les noms de fichiers.



Jouer avec l'interprétation des blancs : les guillemets

- Backslash `\x` considère `x` comme un caractère « normal »
 - `ls -l fichier\x avec\ espaces.txt` fait ce qu'il faut.
- Guillemets simples (single quotes) « chaîne de caractères » : seul le guillemet simple est encore un caractère spécial. Les blancs, dollars et autres sont des caractères comme les autres.
 - `ls -l 'fichier avec espaces.txt'` marche.
 - `ls -l 'fich$avec<cars!speciaux.txt'` aussi.
- Guillemets doubles (double quotes) « chaîne de caractères » : les blancs ne sont plus des caractères spéciaux, le shell ne coupera pas la chaîne en deux. `$`, `!`, `\` sont encore actifs, mais pas les wildcards (`*`, ...)
 - `ls -l "$x"` est la manière correcte d'appeler `ls -l` sur un fichier contenu dans la variable `x`.
 - `ls -l "\$x"` affiche le fichier « `$x` ».



Guillemets et variable

- Règle d'or :
Si on n'a pas une bonne raison de faire autrement, on met **toujours** des guillemets doubles autour des variables.
- "\$toto" = :)
- \$toto = :(



Expansion de commande : \$(...)

- `ls -l $(commande)` exécute `commande`, et remplace `$(commande)` par le résultat.
- `ls -l $(find . -name "*.c")` va exécuter `ls -l` avec tous les fichiers `.c` trouvés dans un sous-répertoire du répertoire courant (attention, non robuste aux espaces dans les noms de fichiers) ;
- (On peut aussi écrire ``...``, mais non-recommandé)



Expansion arithmétique

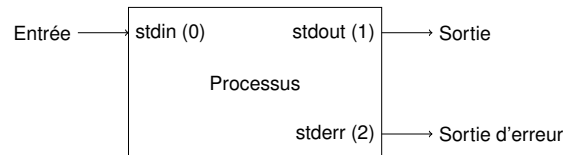
`$(...)` évalue le contenu « ... » comme une expression.

- Exemples
- `echo $((40 + 2))` (affiche 42)
 - `x=$((x + 1))` (incrmente x)
 - `x=$(($x + 1))` (idem)



Entrées-sorties dans un terminal Unix


- Sous Unix, chaque processus peut
 - ▶ Lire des entrées (au clavier),
 - ▶ Écrire une sortie (à l'écran),
 - ▶ Émettre des messages d'erreur (confondus avec la sortie par défaut).



Une des commandes les plus simples : « cat »

- `cat` sans argument :
 - ▶ Lit des lignes au clavier
 - ▶ Affiche la même chose à l'écran
- Pour envoyer une fin de fichier au clavier : `C-d`.

Demo

 Fonctionnement de cat



Une autre commande très simple : « echo »

- `echo arguments` : affiche ses arguments à l'écran.
- ```
$ echo bonjour
bonjour
$ echo au revoir
au revoir
```



## Redirection des entrées-sorties

Redirection de la sortie standard `echo bonjour > fichier.txt` :

- exécute `echo bonjour`
- met la sortie dans `fichier.txt` au lieu de l'afficher.

Redirection de l'entrée `commande < fichier.txt`

Exemples avec `cat`

- L'éditeur de texte le plus simple au monde :  
`cat > fichier.txt`
- Afficher le contenu d'un fichier :  
`cat < fichier.txt` (ou `cat fichier.txt`).



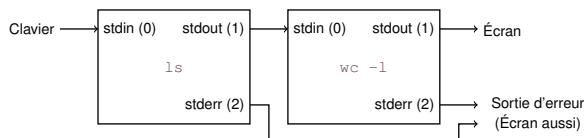
## Redirection des erreurs

- `ls -l foo.c bar.c > sortie.txt 2> erreurs.txt`
  - ▶ `sortie.txt` reçoit la sortie (liste des fichiers)
  - ▶ `erreurs.txt` reçoit les erreurs (fichiers inexistant, erreurs d'accès disque...)
- Ignorer les erreurs : `commande 2>/dev/null`  
(`/dev/null` est un fichier spécial « puits sans fond »)



## Redirections, pipes

- On peut mettre plusieurs processus bout à bout.
- Exemple : `ls | wc -l`



### Question



Que fait ce `ls | wc -l` ?

- Combinables à volonté :  
`cmd1 | cmd2 | cmd3`  
`cmd1 < in.txt | cmd2 | cmd3 > out.txt`



## Scripts shell Vs Shell interactif

- « Script » = « programme », en général « vite fait bien fait » et basé sur des chaînes de caractères.
- Tout ce qui peut être tapé dans un shell peut aussi être mis dans un script
- Et inversement !



## Tout premier script

- Un script-shell = fichier commençant par `#!/bin/sh`
- Exemple :  

```
#!/bin/sh

echo 'Bonjour, ceci est mon premier script'
echo "Ca y est, c'est deja fini ..."
```
- Il faut le rendre exécutable : `chmod +x fichier-script`
- Et on l'exécute : `./fichier-script`



## Conditions, statut de retour, ...

- À la fin de l'exécution, un processus dit « si tout s'est bien passé » avec un nombre.
  - ▶ 0 si tout s'est bien passé
  - ▶ > 0 si il y a eu une erreur (grave ou pas)
- Accessible avec la variable `$?` :  

```
$ ls fichier.txt
fichier.txt
$ echo $?
0
$ ls fichier-inexistant.txt
ls: fichier-inexistant.txt: No such file or directory
$ echo $?
2
```
- En C, c'est la valeur renvoyée par la fonction `main`.



```
if ... then ... else ... fi
```

- Syntaxe :  

```
if commande; then
 instruction1
 instruction2
else
 instruction3
fi
```
- Sémantique : exécute `commande`, et la branche `then` ssi la commande a terminé sur un statut 0 (i.e. `$?` est 0).
- Exemple (simpliste) :  

```
if ls toto.txt; then
 echo "ls a reussi"
else
 echo "ls a echoue"
fi
```



## Conditions : test

- `test` = commande qui fait des tests en fonctions de ses arguments.
- Exemple : `test -f toto.txt` renvoie 0 si `toto.txt` est un fichier.
- Tests possibles (entre autres)
  - f `arg` `arg` est un fichier
  - d `arg` `arg` est un répertoire
  - x `arg` `arg` est exécutable
  - e `arg` `arg` existe (fichier, répertoire, ...)
  - `ch1 = ch2` `ch1` est égal à `ch2`
  - `ch1 != ch2` `ch1` n'est pas égal à `ch2`
- Comparaisons de nombres `-eq, -ge, -gt, -le, -lt, -ne` :  
equal, greater or equal, greater than, lower than, lower or equal, not equal.
- `man test`



## Syntaxe alternative

```
if [-f "$fichier"]; then ...
```

- Commande `[` équivalente à `test`, mais exige que son dernier argument soit `]`



## Opérations booléennes

```
[...] && [...] « et » booléen
[...] || [...] « ou » booléen
[! ...] ou bien ! [...] « non » booléen
```

Exemple :

```
if [-r "$file"] && ! [-L "$file"]
then
 echo "$file is readable and"
 echo "is not a symbolic link"
fi
```



## Exemple de if/then/else : les fichiers

```
if test -f "$fichier"; then
 echo "$fichier est un fichier"
elif test -d "$fichier"; then
 echo "$fichier est un repertoire"
else
 echo "c'est autre chose"
fi
```



## Exemple de if/then/else : chaines, nombres

```
if ["$chaine" = toto] || ["$chaine" = tutu]
then
 echo "chaine est egal a toto ou tutu"
elif ["$nombre" -lt 4]
then
 echo "$nombre est plus petit que 4"
elif ["$nombre" -ge 4]
then
 echo "$nombre est plus grand ou egal a 4"
fi
```

⚠ Les espaces sont importants (pas comme en Ada) !



## for ... in ... done

```
for i in un deux trois; do
 echo "cette fois, i vaut $i"
done
affiche
cette fois, i vaut un
cette fois, i vaut deux
cette fois, i vaut trois
```



## Exemple utile avec for

```
for i in *.adb; do
 ... $i ...
done
```



## while ... do ... done

```
while commande; do
 bloc d'instructions
done
```

- Exécute la commande, et si elle renvoie 0, exécute le bloc d'instructions et reboucle.
- Très utile avec `test`, comme pour `if`.



## case ... in ... esac

```
case "$i" in
 "valeur")
 echo "i vaut valeur"
 ;;
 --*)
 echo "i commence par tiret-tiret"
 ;;
 "un"|"deux")
 echo "i est soit un soit deux"
 ;;
 *)
 echo "i est autre chose"
 ;;
esac
```



## Passage de paramètres à un script

- `$1, $2, ..., ${42}` : premier, deuxième, ..., quarante-deuxième arguments du script.
- `"$@"` : tous les arguments
- `$#`  : nombre d'arguments
- `$0`  : nom de l'exécutable (ou pas)
- Exemple :

```
#!/bin/sh
```

```
echo "l'exécutable est $0"
echo "le premier argument est $1"
echo "le deuxième est $2"
echo "et au total, il y a $# arguments"
```



## Passage de paramètres

- `set arg1 arg2...` : remplace les arguments `$1, $2, ...` par `arg1, arg2, ...`
- `shift` : oublie `$1`, et décale `$2, $3, ...` vers la gauche.
- Exemple :

```
#!/bin/sh
```

```
echo "$0" "$@"
set un deux trois
echo "$0" "$@"
shift
echo "$0" "$@"
```

```
et ./mon-script one two affichera :
./mon-script one two
./mon-script un deux trois
./mon-script deux trois
```



## Exercice

- Faire un script qui, pour chaque argument :
  - ▶ Affiche « option un » si l'argument est « --un »
  - ▶ Affiche « autre option » si l'argument commence par « -- »
  - ▶ Affiche « autre chose : argument » sinon.
- Utiliser `while`, `test`, `case`, `shift`,  `$#`  et  `$1` .



## Exercice : solution

```
#!/bin/sh
while test $# -ne 0; do
 case "$1" in
 "--un")
 echo "option un"
 ;;
 "--"*)
 echo "autre option"
 ;;
 *)
 echo "autre chose"
 ;;
 esac
 shift
done
```

⇒ Très utile pour « parser » la ligne de commande  
(nb : on peut aussi utiliser `getopt (man 1 getopt)` ou `getopts (man bash)`)



## Fonctions en shell

- Déclaration :

```
ma_fonction () {
 echo "appel de ma_fonction avec arguments"
 echo "$1, $2, $3 ... ($# au total)"
}
```

- Appel : comme une commande

```
ma_fonction "premier argument" arg2 arg3 arg4
```



## man : manuel

- Attention, toute cette section donne une vue très succincte des possibilités de chaque commande
- `man commande` pour les détails
- `man man...`



## cat

- `cat` sans argument : lit sur son entrée standard, recopie sur sa sortie standard (pas très utile)
- `cat fichier` : affiche le contenu du fichier sur la sortie standard
- `cat fichier1 fichier2 ...` : affiche la concaténation des fichiers sur la sortie standard.
- Exercice : donner une formulation plus simple de `cat /etc/passwd | wc -l` (UUOC = Useless Use Of Cat)  
⇒ `wc -l < /etc/passwd` (ou `wc -l /etc/passwd`)



## grep : Global Regular Expression Print

- `grep toto fichier.txt` : affiche toutes les lignes de `fichier.txt` contenant `toto`.
- commande `| grep toto` : lance commande, mais n'affiche que les lignes de la sortie contenant `toto`.
- `grep 'to.o' fichier.txt` : affiche toutes les lignes de `fichier.txt` contenant la chaîne `to` suivie de n'importe quel caractère, suivi d'un `o`.
- ⇒ `grep` recherche en fait une expression régulière ...



## Expressions régulières (regex)

- Basée sur la théorie des langages... avec une syntaxe texte :
  - ▶ `a` : le caractère `a`,
  - ▶ `abc` : La chaîne `abc`
  - ▶ `.` : n'importe quel caractère
  - ▶ `[abc]` : un des caractères `a`, `b`, ou `c`.
  - ▶ `[a-z0-9]` : un caractère compris entre `a` et `z` ou entre `0` et `9`
  - ▶ `[^abc]` : ni `a`, ni `b`, ni `c`
  - ▶ `\(expression\)` : l'expression, avec parenthèses de groupement
  - ▶ `expression*` : expression, répétée un nombre quelconque de fois
  - ▶ `\(expr1\|expr2\)` : `expr1` ou `expr2`
  - ▶ `expression?` : l'expression, ou la chaîne vide (ne marche qu'avec `grep -E`)
  - ▶ `^` : début de ligne
  - ▶ `$` : fin de ligne
  - ▶ `\.`, `\?`, ... : le caractère `.`, le caractère `?`, ...



## Expressions régulières : exemple

- liste des connexions d'un utilisateur : `last`

```
telesun:~> last
[...]
```

|       |        |                 |                          |                 |
|-------|--------|-----------------|--------------------------|-----------------|
| moy   | pts/12 | bauges.imag.fr  | Fri Apr 11 15:02         | still logged in |
| autre | pts/42 | quelque.part.fr | Fri Apr 11 15:01 - 15:02 | (00:01)         |
| moy   | pts/7  | bauges.imag.fr  | Fri Apr 11 15:00         | still logged in |
| moy   | pts/7  | bauges.imag.fr  | Fri Apr 11 15:00 - 15:00 | (00:00)         |

```
[...]
```
- Liste de mes connexions encore ouvertes :

```
telesun:~>last | grep '^moy.*still logged in *$'
moy pts/12 bauges.imag.fr Fri Apr 11 15:01 still logged in
moy pts/7 bauges.imag.fr Fri Apr 11 15:00 still logged in
```
- Explications : on affiche chaque ligne qui
  - ▶ Commence par `moy` (`^moy`),
  - ▶ puis n'importe quoi (`.*`),
  - ▶ puis la chaîne `still logged in`,
  - ▶ puis une suite quelconque d'espaces (`*`) avant la fin de la ligne (`$`).



## find

- Rechercher un fichier,
- `find .` : afficher tous les fichiers dans le répertoire courant et ses sous-répertoires,
- `find /home/` : tous les fichiers dans /home/ ou ses sous-répertoires,
- `find . -name '*.adb'` : tous les fichiers dont le nom correspond à \*.adb
- `find . -type d` : tous les répertoires
- `find . -name '*~' -exec rm -i {} \;` : exécuter la commande `rm -i` sur tous les fichiers terminant par ~ dans le répertoire courant et ses sous-répertoires.



## diff

- Comparer deux fichiers
- Fichiers identiques : statut 0 et pas de sortie.  

```
$ diff foo.txt bar.txt
$ echo $?
0
```
- Fichiers différents : statut > 0 et visualisation des différences.  

```
$ diff -u hello.c bonjour.c
--- hello.c 2008-04-11 19:49:31.000000000 +0200
+++ bonjour.c 2008-04-11 19:49:49.000000000 +0200
@@ -1,5 +1,5 @@
 int main () {
- printf("Hello, world\n");
+ printf("Bonjour tout le monde\n");
 return 0;
 }
$ echo $?
1
```



## Manipuler des noms de fichiers

- `basename /path/to/toto.txt` : nom du fichier sans le répertoire (toto.txt)
- `basename /path/to/toto.txt .txt` : nom du fichier sans le répertoire ni le suffixe donné (toto)
- `dirname /path/to/toto.txt` : nom du répertoire (/path/to)



## cut

- Découper un texte en colonnes
- `cut -f 2` : récupérer la deuxième colonne (délimiteur = tabulation)
- `cut -f 3 -d :` : récupérer la troisième colonne (délimiteur : deux-points)
- Exemple : `cut -f 5 -d : /etc/passwd` : récupérer les noms des utilisateurs.



## Trier

- `sort` : trie les lignes de l'entrée par ordre alphabétique
- `uniq` : supprime les doublons dans un ensemble de lignes triées
- Exemple : `last | cut -f 1 -d ' ' | sort | uniq` : liste des utilisateurs qui apparaissent au moins une fois dans `last`.



## xargs

- Construit et exécute une commande à partir de son entrée standard
- `cmd1 | xargs cmd2` va exécuter `cmd1`, obtenir une sortie *sortie* puis construire puis exécuter la commande `cmd2` *sortie*.
- Exemple :
  - ▶ `find . -name '*.adb' | grep toto` : cherche tous les fichiers \*.adb et n'affiche que ceux dont le nom contient toto,
  - ▶ `find . -name '*.adb' | xargs grep toto` : cherche les \*.adb, et exécute `grep toto` fichier1.adb fichier2.adb ... (i.e. fait une recherche sur le contenu, pas le nom)



## sed : Stream Editor

- « Éditeur de texte », mais non-interactif. Très puissant pour faire des transformations syntaxiques sur du texte.
- Principale utilité : substitution d'expressions.  
`sed 's/expr/chaîne/'`  
ou `sed 's/expr/chaîne/g'` pour le cas où les lignes contiennent plusieurs fois `expr`.
- Exemples :
  - ▶ `sed 's/toto/titi/g' < fich1.txt > fich2.txt` : remplacer tous les toto par des titi dans fich1.txt et mettre le résultat dans fich2.txt
  - ▶ `pwd | sed 's/~/.*\\/'` : obtenir le nom du répertoire courant (équivalent à `basename $(pwd)`)
  - ▶ `last | sed 's/^\([^ ]*\).*$/\1/'` : extraire seulement la première colonne
    - \* le \1 est remplacé par ce à quoi la première paire de parenthèses a correspondu
    - \* Le contenu des `\([^ ]*\)` s'arrête au premier espace.



## WC

- Compter les mots, les lignes, les caractères
- `wc *.adb`
- `ls | wc`
- ...



## read

- Commande interne
- Poser des questions à l'utilisateur du script, attendre et exploiter la réponse
- lire une ligne (jusqu'à <enter>) et stocker la valeur dans une variable
- ou bien lire un nombre fixe de caractère
- Exemples :
  - ▶ `read -p "Entrez une ligne" ligne` affiche une phrase et attend l'entrée d'une ligne en réponse. La ligne est stockée dans la variable `$ligne`
  - ▶ `read -s -n1` attend que l'utilisateur tape une touche sans l'afficher et stocke la touche dans la variable `$REPLY`

