

TD 3 - ASR7 Programmation Concurrente

Ordonnancement

Matthieu Moy, Fabien Rico, Adil Khalfa

Printemps 2018

I Fin du TD2

Fin du pont de Miralonde ou Producteur-consommateur.

II Ordonnancement avec des mutexes

Nous utilisons un ordonnancement préemptif avec priorité¹. Nous allons utiliser un jeu de tâches qui mélange des tâches périodiques et des tâches ponctuelles. De plus, deux tâches partagent un mutex.

Tâche	Date(s) d'arrivée(s)	Priorité	Durée	Remarque
A	0, 6, 12, 18, 24, 30	10	1	Périodique
B	0, 10, 20, 30	8	4	Périodique, à chaque itération, la tâche doit acquérir le mutex à la fin du temps 1 et la libérer à la fin du temps 3.
C	18	5	6	Ponctuelle
D	0	1	8	Ponctuelle, à la fin du temps 6, la tâche acquiert le mutex et le conserve jusqu'à la fin du temps 8.

Q.II.1) - Faire l'ordonnancement de ces tâches sur 32 unités de temps.

Q.II.2) - Quel est le temps de réponse de chaque tâche ?

Q.II.3) - Que remarque-t-on aux temps 21 à 27 ?

III Ordonnancement

Nous allons utiliser l'implantation POSIX 1003b sur Linux. Il existe 100 niveaux de priorité :

- Le niveau 0 est réservé à SCHED_OTHER et les niveaux de priorité 1 à 99 aux politiques SCHED_FIFO et SCHED_RR.
- Les tâches de priorité 99 sont les tâches de plus forte priorité.
- SCHED_OTHER est dédié à l'ordonnanceur temps partagé.
- Le quantum utilisé par la politique SCHED_RR est de 2 unités de temps.
- Pour SCHED_FIFO et SCHED_RR, lorsqu'une nouvelle tâche arrive, elle est placée en queue (i.e. les tâches sont exécutées dans l'ordre d'arrivée).
- L'ordonnancement est préemptif.

1. Plus la valeur de priorité est importante plus la tâche est prioritaire

Soit le jeu de tâches apériodiques suivant :

Tâche	Date d'arrivée	Priorité	Durée	Politique
o1	0	0	5	SCHED_OTHER
rr1	7	5	2	SCHED_RR
rr2	10	10	6	SCHED_RR
rr3	6	10	7	SCHED_RR
fifo1	1	10	4	SCHED_FIFO
fifo2	3	10	2	SCHED_FIFO

Q.III.1) - On suppose qu'une fois arrivées, les tâches sont toujours prêtes. Dessinez de l'instant 0 à l'instant 26, l'ordonnancement généré par l'ordonnanceur.

Q.III.2) - Donner le temps réponse de chaque tâche.